

# Laboratorio

# "Nuove tecnologie e loro impatto sulla didattica"

corso neoassunti 2015/2016

Ostuni 26/04/16 - 10/05/16 - 19/05/16  
Fasano 29/04/16

prof. Maurizio Verrienti  
verrienti.neoassunti@gmail.com

# TECNOLOGIE

- L'insieme delle tecnologie per la didattica è costituito da tutti quegli strumenti (hardware o software) e da tutte quelle tecnologie che possono essere utilizzate per **facilitare** l'apprendimento degli studenti
- Le tecnologie sono strumenti "facilitatori e non sostitutivi dell'apprendimento"

# ARGOMENTI

- Lim
- Coding
- Piattaforme e-learning (moodle, ...)
- Condivisione materiale (dropbox, Gdrive, ...)
- Ebook
- Raspberry
- Byod

# LIM

La **lavagna interattiva multimediale**,  
detta anche **L.I.M.** o **lavagna  
elettronica**, è una superficie interattiva  
su cui è possibile scrivere, disegnare,  
allegare immagini, visualizzare testi,  
riprodurre video o animazioni.



# LIM

- La LIM è una lavagna elettronica, collegata ad un computer, su cui è possibile, utilizzando pennarelli elettronici o la punta delle dita, scrivere, disegnare, maneggiare immagini, suoni, filmati
- Ha tutte le funzioni di uno schermo del computer e grazie alla connessione è possibile collegarsi ad Internet.
- Sono da preferire quelle a «corta focale» che minimizzano o eliminano l'ombra proiettata dall'utilizzatore

# LIM

- fa partecipare attivamente ad ogni fase del processo di costruzione della conoscenza rendendo l'apprendimento più efficace
- catalizza e guida l'attenzione dello studente, concretizzando concetti astratti tramite un'immediata rappresentazione digitale
- utilizza il linguaggio multimediale che risulta sicuramente molto comune ad ogni alunno

# Coding

- Per “Coding” si intende, in informatica, la stesura di un programma, cioè di una di quelle sequenze di istruzioni che, eseguite da un calcolatore, danno vita alla maggior parte delle meraviglie digitali che usiamo quotidianamente.
- Gli esperti concordano sul fatto che il coding aiuti lo sviluppo di alcune **abilità cognitive** nei ragazzi, affini la **capacità di problemsolving** e di **elaborazione di processi mentali complessi**.

# Coding

- Il MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, ha avviato questa iniziativa con l'obiettivo di fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.
- [code.org](http://code.org)
- [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)



# Scratch

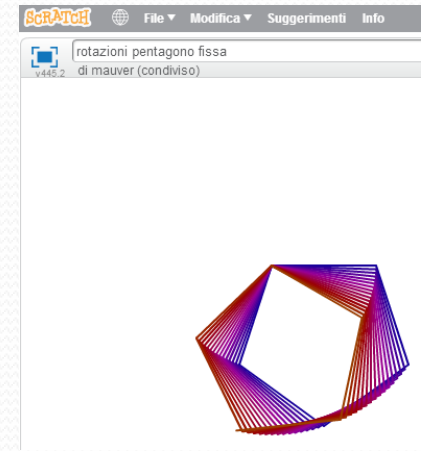
The screenshot displays the Scratch programming environment. The main workspace shows a cat sprite on a stage. The script area contains the following code:

```
quando si clicca su [bandierina]
pulisci
penna su
punta in direzione 90
vai a x: posizione x di sole y: -53
per sempre
  penna giù
  usa penna di colore
  ruota di 1 gradi
  fai 1 passi
```

The interface includes a menu bar (File, Modifica, Suggerimenti, Info), a toolbar, and a sidebar with categories like Movimento, Aspetto, Suono, Penna, Variabili e Liste, Situazioni, Controllo, Sensori, Operatori, and Altri Blocchi. The bottom status bar shows "Vaigetta".

# Esempi Scratch

- Rotazione pentagono
- Corsa animali
- Sistema Solare



# Condivisione contenuti

- Dropbox 2 GB – 16 GB
- Gdrive (Google) 15 GB
- Onedrive (Microsoft) 5 GB
- ...



# Dropbox

- **Dropbox** è un software di cloud storage multiplatforma, che offre un servizio di file hosting e sincronizzazione automatica di file tramite web. Il programma è disponibile per Windows, Mac OS X, Linux, iOS, BlackBerryOS, Android, Windows RT e Windows Phone

# Dropbox



- Recenti
- File
- Team
- Paper
- Foto
- Condivisione 1
- Link
- Eventi
- Richieste di file
- File eliminati

Spazio **esaurito?**  
Nessun problema!  
Prova **Dropbox Business!**

[Provalo gratis](#)
























☆ Effettua l'upgrade dell'account



Maurizio Verrienti ▾

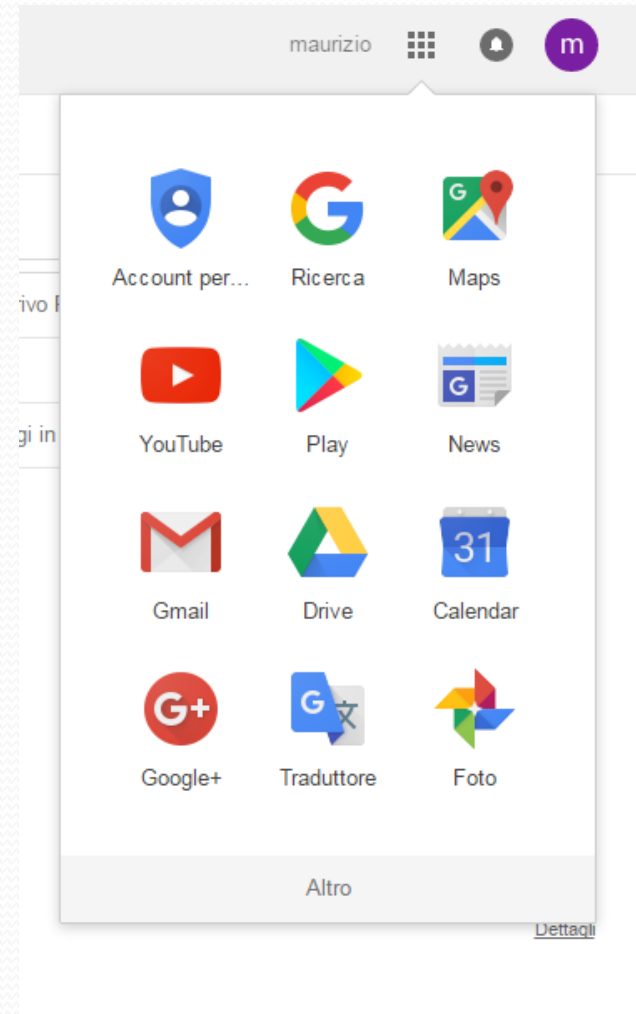
## Dropbox



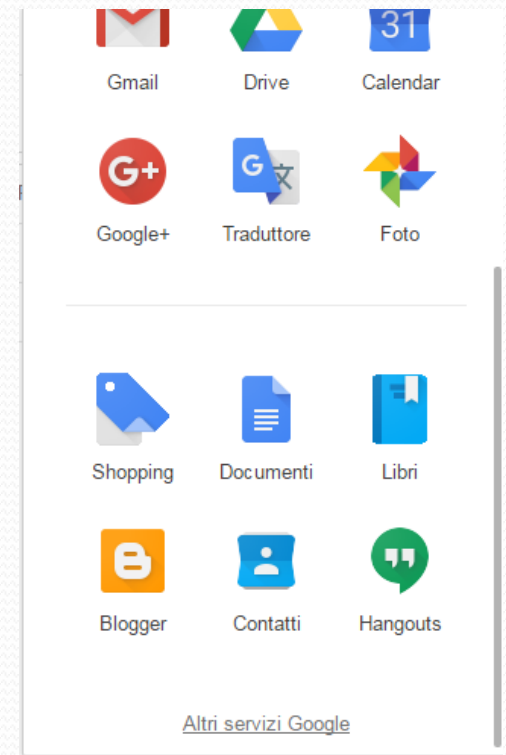
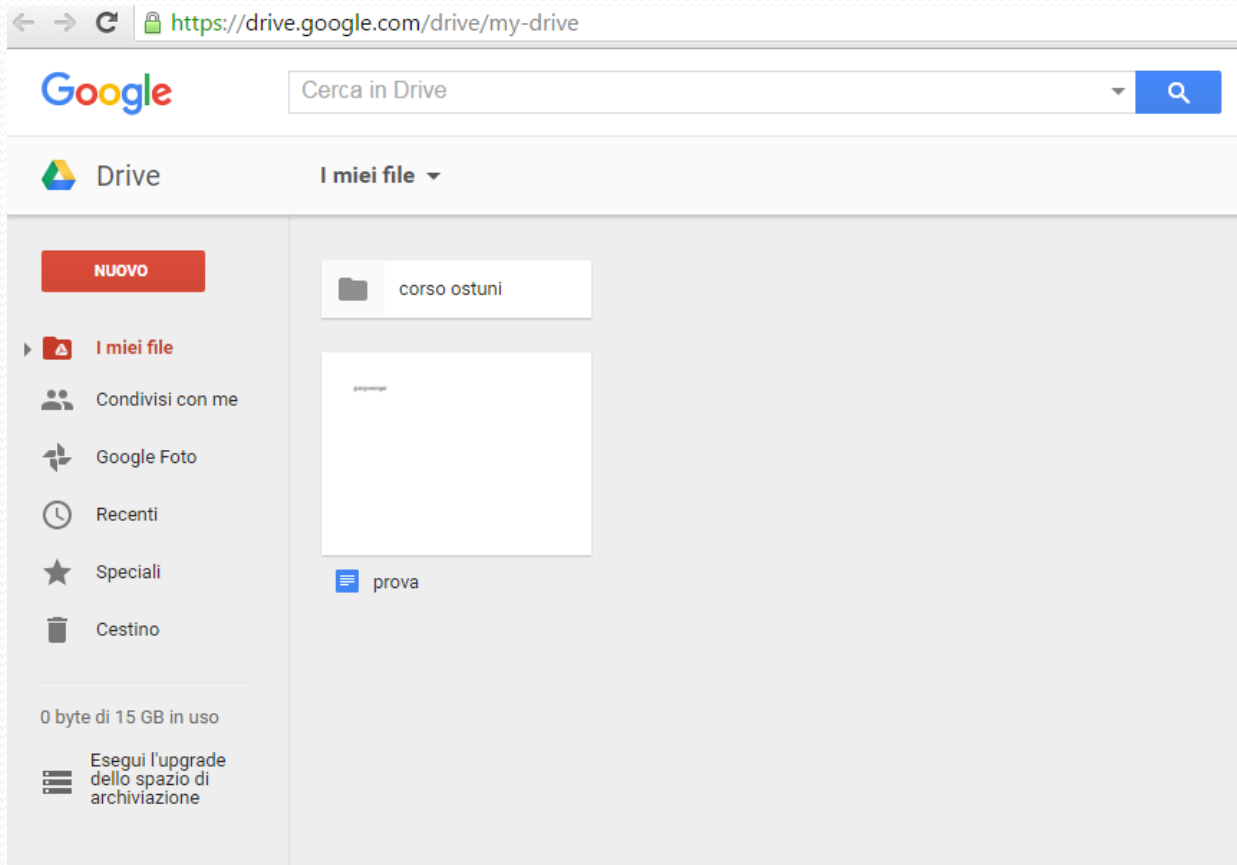
Nome ▲	Ultima modifica	Condiviso con
 access point	--	--
 alb-mao	--	
 Applicazioni	--	--
 Apps	--	--
 articolate	--	--
 backup chiavetta	--	--
 blog uciim	--	--
 bt	--	--
 c++ oop	--	--
 Camera Uploads	--	--
 coding 2015 bari	--	--
 corso 13-09-13	--	
 corso GARR-X	--	--
 corso neoassunti	--	
 corso reti	--	    

# GDRIVE

- Spazio di archiviazione che funziona con Drive, Gmail e Google Foto per permetterti di archiviare file, salvare allegati email ed effettuare il backup delle foto direttamente in Drive.



# GDRIVE





- **Moodle** (*Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment, ambiente per l'apprendimento modulare, dinamico, orientato ad oggetti*) è un ambiente informatico per la gestione di corsi.
- Moodle permette di organizzare e gestire corsi in rete (e-learning, blended learning o autoapprendimento), fornendo agli studenti strumenti sociali come:
  - un forum, un blog e una chat
  - una wiki e un glossario
  - dei quiz















<http://moodle.webware.it>



## Tipologie di domande

Scegli un tipo di domanda da aggiungere






DOMANDE

-  Calcolata
-  Calcolata semplice
-  Componimento
-  Correct writing
-  Corrispondenza
-  Corrispondenze con domande a Risposta breve casuale
-  Drag-and-Drop Matching
-  Gapfill
-  Numerica
-  Ordering
-  Risposta breve
-  Risposta multipla
-  Risposte inglobate (Cloze)
-  Scelta della parole






Scegli un tipo di domanda per vederne la descrizione.

Aggiungi Annulla

Scegli un tipo di domanda da aggiungere

-  Scelta multipla calcolata
-  Trascina e rilascia indicatori
-  Trascina e rilascia su un testo
-  Trascina e rilascia su un'immagine
-  Vero/Falso

MATEMATICA E SCIENZA - WIRIS

-  Corrispondenza - matematica e scienza
-  Risposta breve - matematica e scienza
-  Risposte incorporate (Cloze) - matematica e scienza
-  Scelta multipla - matematica e scienza
-  Tema - matematica e scienza

Scegli un tipo di domanda per vederne la descrizione.

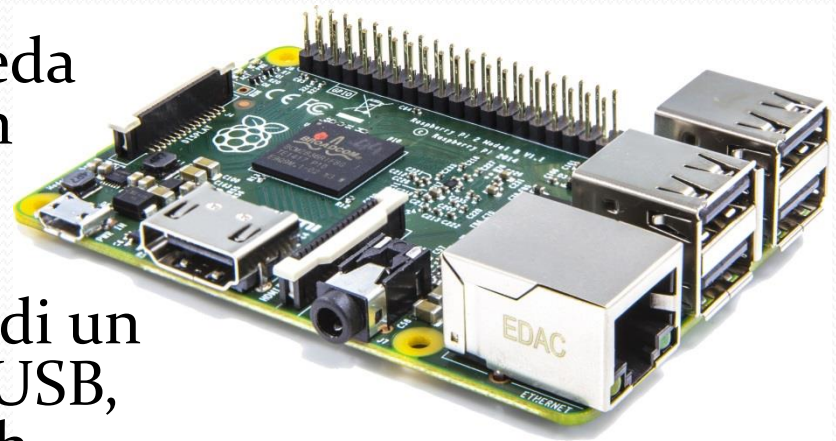
Aggiungi Annulla

# Ebook

- Un **ebook**, in italiano **libro elettronico**, è un libro in formato digitale a cui si può avere accesso mediante computer e dispositivi mobili, come smartphone, tablet, PC e dispositivi appositamente ideati per la lettura di testi lunghi in digitale, detti eReader (*ebook reader*) (Kindle, Kobo, etc.)

# Raspberry

- Il **Raspberry Pi** è un single-board computer (un calcolatore implementato su una sola scheda elettronica funzionante con un Sistema Operativo derivato da Debian (Linux)).
- L'ultima versione PI 3 dispone di un  $\mu$ P quad core a 64 bit, 4 porte USB, 1 porta di rete, wi-fi e Bluetooth, uscita HDMI e supporto video h264.
- A partire dalla versione PI2 è supportato Windows 10



# BYOD

- **Bring your own device (BYOD)** - chiamato anche **bring your own technology (BYOT)**, **bring your own phone (BYOP)**, e **bring your own PC (BYOPC)**, in italiano: *porta il tuo dispositivo, porta la tua tecnologia, porta il tuo telefono e porta il tuo pc* - è un'espressione usata per riferirsi alle politiche aziendali che permettono di portare i propri dispositivi personali nel posto di lavoro, e usarli per avere gli accessi privilegiati alle informazioni aziendali e alle loro applicazioni.
- Il termine è anche usato per descrivere le stesse pratiche applicati agli studenti che usano i loro dispositivi in ambito educativo.

# BYOD

- Come attuare il modello "Bring your own device" a scuola?
- <http://www.forumpa.it/scuola-istruzione-e-ricerca/come-attuare-il-modello-bring-your-own-device-a-scuola>

# Portable app

- Collezione di applicazioni in modalità portable, ovvero funzionanti senza bisogno di installazione e da portare sempre con sé su una chiavetta
- <http://www.liberkey.com/>
- <http://portableapps.com/>

# Link utili

- <https://insegnantiduepuntozero.wordpress.com/2016/04/24/una-timeline-a-piu-mani-per-una-breve-storia-di-internet/>
- <https://prezi.com/qzkr3h8basol/codes-cool/>

# Manuali

- [Manuale scratch](#)
- [Guida scratch italiano](#)
- [Guida dropbox](#)
- [Guida Gdrive](#)
- [Video guida gdrive](#)

## Materiali per docenti di sostegno

- [Risorse software scaricabili](#)
- [Software didattico gratuito](#)



# Compiti per casa

- Impostare una UDA di qualsiasi materia ed indicare quali tecnologie inserire, in che momento, con quale scopo